|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Adayın Adı ve Soyadı:** | **Sınav Tarihi:** | | | |
| **T.C. Kimlik No:** | **Sınav Süresi: En fazla 60 dakika** | | | |
| **Adayın Kayıtlı Olduğu Merkez:** | **Sınav Başlama Saati:** | | | |
| **Ölçme ve Değerlendirme Yeri:** | **Revizyon Tarihi:02.10.2023** | | | **REV.01** |
| **Uygulama Sorusu:** İstenen kriterlerde video klip kurgusunu yapar. | | | | |
| **A.ÖN HAZIRLIK** | | **Değerlendirme**  **Puanı**  **(10 Puan)** | **Aldığı Puan** | |
| İSG kurallarına uyar. | | **3** |  | |
| Çalışma alanını düzenler. | | **3** |  | |
| İhtiyacı olan donanımların, programların ve bağlantıların çalıştığını kontrol eder. | | **4** |  | |
| **B.UYGULAMA İstenen kriterlerde depoya giriş çıkış işlemini gerçekleştirir.** | | **(80 Puan)** |  | |
| Bilgisayarı kontrol ederek açar. | | **4** |  | |
| Bilgisayarda kurgu programının yüklü olduğunu kontrol eder. | | **4** |  | |
| Hazır olarak verilecek video, ses ve grafik dosyalarını bilgisayara aktarmak için yeni klasör açar. | | **5** |  | |
| Görüntüleri yeni oluşturmuş olduğu klasöre aktarır. | | **5** |  | |
| Bilgisayarda kurgu programını açar. | | **5** |  | |
| Kurgu programında yeni bir proje açar ve bu projeyi oluşturmuş olduğu klasöre kaydeder. | | **5** |  | |
| Full HD Formatında 30 fps formatında sequence oluşturur. | | **5** |  | |
| Verilen görüntüleri belirli bir anlam bütünlüğü içerisinde yerleştirir. | | **5** |  | |
| En az 3 farklı geçiş efekti uygular. | | **5** |  | |
| En az 3 farklı video efekti uygular. | | **5** |  | |
| 2 farklı maskeleme işlemi uygular. | | **5** |  | |
| Görüntü üzerine metin yazar (Bu metinde öğrencinin adı, soyadı, sınıfı, numarası yer alır). | | **5** |  | |
| Hazır olarak verilen sesi programa aktararak kurguya fon müzik olarak ekler. | | **5** |  | |
| Verilen grafikleri (logo, baner vb.) yerleştirir. | | **6** |  | |
| İn and out işlemini uygular. | | **5** |  | |
| H.264 formatında video çıktısı alır. | | **6** |  | |
| **C. UYGULAMA SONRASI** | | **(10 Puan)** |  | |
| Almış olduğu video çıktısının ses ve görüntü unsurlarını kontrol eder. | | **3** |  | |
| Render almış oluğu video dosyasını istenilen yere kaydeder. | | **3** |  | |
| Sınavı süresi içinde tamamlar. | | **4** |  | |
| **TOPLAM** | | **(100 puan)** |  | |
| **Notlar / Görüşler:** | | | | |
| **Sınav Değerlendiricisinin Adı Soyadı İmza:** | | | | |

* **Adayın kullanmak istediği bir program varsa sınavdan önce bildirmesi veya yanında getirmesi gerekmektedir.**
* **Bu Form her bir sınav değerlendiricisi tarafından ayrı ayrı doldurulur. Verilen puanlar Sınav Sonuç Tutanağına yazılarak ortalaması alınır.**
* **Sınav sırasında adayın kendisine, çevresine ve işe zarar verebileceği durumların oluşması halinde değerlendiriciler tarafından gerekli uyarılar yapılarak önlem alınması sağlanır. Bu durumda değerlendiriciler, adayın sınava devam ettirilip ettirilmeyeceğine karar verir.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **İSG MALZEMELERİ LİSTESİ**  **(Aday tarafından temin edilecektir.)** | | |
|  | | |
| **MAKİNA TECHİZAT LİSTESİ** | | |
| 1. Kurgu uygulama programı yüklü olan bilgisayar | | |
| 1. Kesintisiz güç kaynağı | | |
| 1. Klavye | | |
| 1. Fare | | |
| 1. Ekran | | |
| **SINAV SARF MALZEME LİSTESİ** | **ADET** | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  |  | |
|  | |  |

* **Sarf malzemelerin miktarı oluşturulan beceri sınav komisyonu tarafından belirlenecektir.**
* **Sarf malzemeleri aday tarafından karşılanacaktır.**